# L1\_3.5.2 Alternativen in PHP - Pasch

**Informationsmaterial:**

* Dokument „L1\_3.5 Alternativen in PHP.docx“
* Dokument „L1\_3.6 Logische Operatoren in PHP.docx“

**Vorbereitung:** Kopieren Sie den Ordner „alternativen“ in die Documentroot.

**Zufallszahlen in PHP**

In PHP können sehr einfach Zufallszahlen erzeugt werden. Hierzu steht die Funktion „mt\_rand()“ bereit. Funktionen kennen Sie aus der Tabellenkalkulation und aus anderen Programmiersprachen. In OO-Programmiersprachen entspricht eine Funktion am ehesten einer Methode, ist aber nicht das gleiche.

Die folgende Anweisung erstellt eine Zufallszahl zwischen 1 und 5 und speichert diese in der Variablen $zahl:

**$zahl = mt\_rand(1, 5);**

Über die Parameter innerhalb der runden Klammern kann der Wertebereich festgelegt werden, aus welchem die Zufallszahl ermittelt wird. Der erste Parameter legt dabei die kleinste zu erzeugende Zufallszahl fest, der zweite Parameter die größte.

**Aufgabe 1:**

Öffnen Sie die im oben angegebenen Ordner befindliche Datei „pasch.php“ über die Adresszeile in einem Browser und sichten sie parallel den Dateiinhalt in einem Editor.

Das Programm erzeugt eine Zufallszahlen aus dem Bereich von 1 bis 5 und stellt diese in Form eines Bildes dar.



1. Passen Sie das Programm so an, dass zwei Zufallszahlen aus dem Bereich von 0 bis 9 erzeugt und angezeigt werden. Rufen Sie die Seite mehrfach auf, um das Programm zu testen (Taste F5 drücken).
2. Ergänzen Sie das Programm so, dass immer dann, wenn beide Zahlen gleich sind, ein grüner Haken erscheint. Nutzen Sie dazu die Grafik „haken.png“.
3. Ergänzen Sie das Programm um eine dritte Zufallszahl. Die dargestellte Zahl ist nun dreistellig. Setzen Sie den grünen Haken nur dann, wenn alle drei Zahlen identisch sind. Das testen ist nun deutlich mühsamer. Überlegen Sie sich eine Teststrategie.
4. Modifizieren Sie das Programm so, dass der grüne Haken erscheint, wenn zumindest zwei Zahlen identisch sind.

